



OCTOBER 7<sup>TH</sup> 2011

# DARK SOULS



16  
www.pegi.info  
PROVISIONAL

WWW.PREPARETODIE.COM

XBOX 360

XBOX LIVE

Dark Souls™ & Game™ BANDAI NAMCO Games Inc. ©2011 FromSoftware Inc.  
Computer Entertainment Inc., Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logo are trademarks  
of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.

FROM SOFTWARE



KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica  
del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.

3391891955874



XBOX 360



## ACE COMBAT™ ASSAULT HORIZON

namco®



**AVVISO** Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame**

#### **Disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.



# SOMMARIO

GARANZIA DEL VIDEOGIOCO.....	4
CONNETTERSI A Xbox LIVE.....	4
MENU PRINCIPALE .....	6
COMANDI DI GIOCO .....	8
SCHERMATA DI GIOCO.....	10
CACCIA/MULTIRUOLO/AEREO DA ATTACCO.....	13
BOMBARDIERE.....	17
ELICOTTERO DA ATTACCO.....	18
MITRAGLIERE DI BORDO .....	20
CANNONIERA .....	22
IL MENU DI PAUSA .....	23
SUPPORTO E SERVIZIO CLIENTI .....	30

\* CONSULTA PAGINA 5 PER I DETTAGLI SUL  
SALVATAGGIO DEI DATI.

# Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito **[www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live)**.

## CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su **[www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries)**.

## IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio Xbox LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web **[www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings)**.


## **CREARE DATI SALVATI - SALVARE E CARICARE**

La prima volta che giochi, verranno automaticamente creati dei dati salvati quando passerai dalla schermata del titolo al menu principale. La creazione richiede almeno 1 MB di spazio libero.

Se esistono già dei dati salvati, verranno caricati automaticamente quando passerai dalla schermata del titolo al menu principale.

**Nota:** per caricare una partita salvata sono necessari un profilo giocatore e dei dati salvati per questo gioco.

I progressi nella modalità Campagna, i successi in ciascuna modalità, le modifiche alle impostazioni e altro ancora verranno salvati automaticamente quando sarà necessario.

Al termine del caricamento del gioco appare la schermata del titolo. Premi  per creare o caricare i dati salvati e quindi procedere al menu principale.

**F** (abbreviazione di "caccia")

**M** (abbreviazione di "multiruolo")

**A** (abbreviazione di "aereo da attacco")

**H** (abbreviazione di "elicottero")

### **Giocare per la prima volta**

*Per poter giocare online è necessario creare un profilo giocatore Xbox LIVE e usarlo per collegarsi. Quando sarai collegato, seleziona Xbox LIVE dal menu principale e potrai lanciarti nelle battaglie online.*



# MENU PRINCIPALE



Usa il tasto **⬅** o la levetta sinistra per evidenziare una modalità, quindi premi **A** per selezionarla.

## CAMPAGNA

Supera una serie di missioni seguendo la trama. Il personaggio che controllerai a ogni missione cambierà in base agli sviluppi della storia, insieme al numero e al tipo di unità aeree che puoi pilotare.

### SISTEMA A PUNTI

Puoi guadagnare "punti" completando la modalità Campagna, superando una missione singola nelle modalità Missione libera e Missione cooperativa, oppure dopo una battaglia online contro altri giocatori.

Questi punti possono essere usati per sbloccare abilità da usare nelle modalità Xbox LIVE e Missione libera.

*Lo sblocco e l'utilizzo delle abilità si effettua nella schermata di selezione delle abilità nelle modalità Xbox LIVE e Missione libera.*

## XBOX LIVE

Combatti contro altri giocatori oppure collabora con loro per completare missioni su Xbox LIVE. Fino a 16 giocatori possono affrontarsi a vicenda, e fino a 3 possono volare insieme in cooperazione.

## **MISSIONE LIBERA**

Ti permette di affrontare nuovamente le missioni che hai già completato nella modalità Campagna.

Seleziona innanzitutto il livello di difficoltà, poi la missione da affrontare. Imposta quindi il gruppo di abilità, l'unità aerea e le armi speciali prima che inizi la missione.

L'opzione Missione libera non appare nel menu principale la prima volta che giochi. Diventa disponibile solo dopo avere completato almeno una missione di campagna.

## **IMPOSTAZIONI**

Modifica varie impostazioni di gioco, fra cui quelle relative ai comandi, al contenuto dello schermo e al suono.

## **ARCHIVIO GIOCATORE**

Visualizza informazioni sulle prestazioni in combattimento, le unità aeree usate e i dati di replay salvati.

## **REPLAY**

Nelle modalità Campagna e Missione libera, puoi selezionare Salva replay nel menu di pausa per salvare un replay dell'azione fino a quel punto. Dopo il salvataggio, potrai rivedere il replay selezionando Replay (teatro). Per salvare un replay devi avere creato dei dati salvati sul disco rigido Xbox 360.

# COMANDI DI GIOCO

La configurazione del controller e dei comandi di gioco principali, per esempio quelli usati nei menu.

## Xbox 360 CONTROLLER



**Tasto direzionale** ..... Evidenzia la selezione

**LT** ..... Evidenzia la selezione

**RT** ..... Sposta il punto di vista

**B** ..... Annulla

**A** ..... Conferma

*\* Questo gioco supporta la funzione di vibrazione. Per usarla, seleziona Impostazioni nel menu principale, poi Controller e quindi imposta Vibrazione su Sì. Prima dell'uso, è necessario impostare la funzione di vibrazione su Sì anche nella Guida Xbox.*



## **ZOOM**

Nel gioco in modalità Campagna, Missione libera e Missione cooperativa potrebbe apparire sullo schermo l'icona **Y**. Premendo **Y** prima che l'icona scompaia, effettuerai lo zoom su un dato bersaglio. In certe situazioni, l'icona avrà un contorno rosso: se non effettuerai lo zoom fallirai la missione.



## **CAMBIARE IL PUNTO DI VISTA**

Quando piloti un caccia, un multiruolo o un elicottero da attacco puoi usare il pulsante levetta destro per cambiare il punto di vista in quest'ordine: visuale posteriore -> visuale abitacolo -> visuale interna.

Quando piloti una cannoniera puoi alternare fra la visuale del mitragliere e quella in terza persona.

*Quando piloti un bombardiere o sei mitragliere di bordo non puoi cambiare il punto di vista.*

# SCHERMATA DI GIOCO

Nel corso della missione verranno visualizzate sullo schermo varie informazioni, che cambiano a seconda del tipo di unità aerea in uso e della situazione attuale. Per ulteriori dettagli, consulta le pagine seguenti.



## 1 Indicatore di destinazione

Appare quando la missione prevede una destinazione verso cui devi dirigerti, e ti mostra la direzione e la distanza.

## 2 Obiettivo attuale della missione

Appare temporaneamente quando ci sono cambiamenti nell'obiettivo della missione o nello stato del combattimento.

## 3 Sottotitoli

Verdi: trasmissioni e testi tuoi

Blu: trasmissioni dei gregari e degli alleati

Rossi: trasmissioni dei nemici

## 4 Mappa radar

## 5 Distanza dal bersaglio

## 6 Riquadro del bersaglio

Visualizza la categoria di un bersaglio visibile sullo schermo. I riquadri di aggancio indicano anche la distanza del bersaglio.



## SUBIRE DANNI

Quando vieni colpito dagli attacchi nemici, lo schermo diventa rosso e appare uno dei messaggi riportati a destra in base alla quantità di danni subiti. Se accumulerai troppi danni, verrai abbattuto.



**Danni lievi**




**Danni gravi**



**Danni critici**

## MAPPA RADAR

Mostra la posizione della tua unità aerea e di quelle alleate e nemiche. Le dimensioni della zona visualizzata cambieranno automaticamente in base alla distanza del nemico preso di mira.

Inoltre, puoi premere  per alternare fra il radar di ricerca e la mappa di stato.



## ESEMPIO DI RADAR



### **Cono**

Le unità aeree nemiche (e altre) appariranno sullo schermo quando si troveranno all'interno dei coni sinistro e destro.

### **Contrassegni Radar**

Visualizzano la posizione dei nemici e degli alleati.

### **Asse**

Questa linea indica continuamente in che direzione punta la prua della tua unità aerea.

### **Linea Di Uscita Dalla Zona Di Combattimento**

Se supererai questa linea entrando nella zona nera, fallirai la missione.

### **Percorso Della Modalità Attacco Aereo (Maa) O Di Atterraggio**

Visualizza il percorso da seguire in MAA o nell'atterraggio.





# CACCIA/MULTIRUOLO/ AEREO DA ATTACCO

I comandi e la schermata di gioco di un caccia, un multiruolo e un aereo da attacco. Imparali alla perfezione per devastare i tuoi bersagli.

## COMANDI

Il tipo di comandi predefinito è Ottimale. Per cambiarlo o modificare la sensibilità delle levette, seleziona Impostazioni nel menu principale o in quello di pausa, poi Controller, quindi Unità aeree e infine apporta le modifiche desiderate.

- ↓** ..... ↑ Scendi ↓ Sali ← Vira a sinistra → Vira a destra
- R** ..... Controlla la visuale
- B** ..... Lancia un missile (armi normali) e usa le armi speciali
- A** ..... Spara con le mitragliatrici
- Y** ..... Aggancia o sgancia il bersaglio, disattiva la modalità duello (MD)
  
- X** ..... Cambia missili (armi normali) e armi speciali
- LT** ..... Decelera
- RT** ..... Accelera
- LB** ..... Vira a sinistra senza inclinare l'unità aerea (imbarda a sinistra)
- RB** ..... Vira a destra senza inclinare l'unità aerea (imbarda a destra)
- LB + RB** ..... Attiva la modalità duello (MD), attiva una contromanovra  
Attiva la modalità attacco aereo  
*\* La MD, le contromanovre e la MAA si possono attivare solo se sono soddisfatte le giuste condizioni.*
- Tieni premuto **LB + RB** ..... Livella l'unità aerea (sistema di livellamento automatico)
- △** ..... Esche termiche

## TIPO DI COMANDI: ORIGINALE

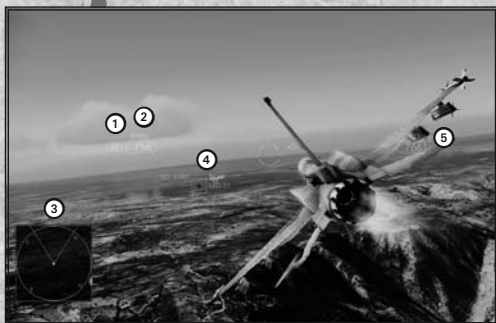
Selezionando il tipo di comandi Originale, da Impostazioni, la funzione dei comandi cambia come è specificato di seguito. Anche se la virata diventa più complessa, quando avrai preso confidenza con questo tipo di comandi avrai un grado di controllo molto maggiore.

- ① ..... ↑ Abbassa il muso (picchia)  
↓ Alza il muso (cabra)
- ➡ Inclina l'unità aerea a destra (rolla a destra)
- ➡ Inclina l'unità aerea a sinistra (rolla a sinistra)

Per virare, dopo avere inclinato l'unità aerea a sinistra o a destra, muovi in giù ① per alzare il muso.

## SCHERMATA DI GIOCO (VISUALE POSTERIORE)

La schermata di gioco (visuale posteriore) quando piloti un caccia, un multiruolo o un aereo da attacco.



- ① **AB** Appare dopo avere accelerato fino alla massima potenza.
- ② **Velocità** Velocità della tua unità aerea.
- ③ **Vettore velocità** Un simbolo che indica la direzione della tua unità aerea.
- ④ **Indicatore del bersaglio** Appare dopo l'aggancio e indica la direzione del bersaglio.
- ⑤ **Quota** La quota della tua unità aerea.





- 6 Arma selezionata**      Tipo di arma attualmente selezionata (missili e armi speciali).
- 7 Munizioni rimaste**      Munizioni rimaste all'arma attualmente selezionata (missili e armi speciali).
- 8 Esche termiche rimaste**      Numero di esche termiche rimaste. Non si possono usare se qui appare una X.
- 9 Direzione di ricerca del missile**      Un indicatore di puntamento usato per agganciare il nemico.
- 10 Allarme missile**      Appare quando ci sono missili nemici in arrivo, in una posizione che dipende dalla direzione e dalla distanza di questi ultimi.

*\* Nel menu principale, seleziona Impostazioni e quindi Unità di misura HUD per cambiare le unità di misura della velocità e della quota.*

## VISUALE ABITACOLO/VISUALE INTERNA



Quando usi il pulsante levetta destro per selezionare la visuale abitacolo o quella interna, vengono visualizzate le seguenti informazioni aggiuntive.



**① Direzione**

Indica la direzione di volo della tua unità aerea.

**② Scala del beccheggio**

Visualizza l'angolo della tua unità rispetto all'orizzonte. Se il muso punta in basso, le linee sono tratteggiate.

**③ Contrassegno a "W"**

Indica la direzione in cui punta il muso della tua unità aerea e appare sempre al centro dello schermo.

# BOMBARDIERE

I comandi e la schermata di gioco per un bombardiere. Impara bene questi comandi per effettuare bombardamenti di precisione e distruggere bersagli terrestri.

## COMANDI

Il tipo di comandi predefinito è Ottimale. Per cambiarlo o modificare la sensibilità delle leve, seleziona Impostazioni nel menu principale o in quello di pausa, poi Controller, quindi Unità aerea e infine apporta le modifiche desiderate.

- L** ..... Normalmente: **↑** Scendi **↓** Sali  
**←** Rolla a sinistra **→** Rolla a destra  
Quando usi la MUGB: Sposta il cerchio di impatto della bomba
- R** ..... Controlla la visuale
- B** ..... Normalmente: Non usato    Modalità attacco aereo: Sgancia la bomba
- A / Pulsante levetta sinistro** ..... Lancia un'esca termica
- Y** ..... Aggancia o sgancia il bersaglio
- LT** ..... Decelera
- RT** ..... Accelera
- LB** ..... Vira a sinistra senza inclinare l'unità aerea (imbarda a sinistra)
- RB** ..... Vira a destra senza inclinare l'unità aerea (imbarda a destra)
- LB + RB** ..... Attiva la modalità attacco aereo

*\* La MAA si può attivare solo se sono soddisfatte le giuste condizioni.*

Tieni premuto **LB + RB** ..... Livella l'unità aerea  
(sistema di livellamento automatico)

## SCHERMATA DI GIOCO

Si presenta in modo sostanzialmente analogo a quella dei caccia, dei multiruolo e degli aerei da attacco.

## USO DELLE ESCHE TERMICHE

Siccome il bombardiere è specializzato nell'attacco a strutture terrestri, non è in grado di attaccare nemici in volo. Se ci sono missili nemici in arrivo, premi **A** o il pulsante levetta sinistro per lanciare un'esca termica ed evitare l'attacco. Dopo avere lanciato un'esca termica, dovrai aspettare la ricarica prima di usarne un'altra.

*\* Durante la ricarica il numero delle esche termiche viene sostituito da una X lampeggiante.*



# ELICOTTERO DA ATTACCO

I comandi e la schermata di gioco per un elicottero da attacco. Usa le mitragliatrici e le armi speciali per aprirti la strada fra i bersagli.

## COMANDI



Il tipo di comandi predefinito è Tipo A. Per cambiarlo o modificare la sensibilità delle levette, seleziona Impostazioni nel menu principale o in quello di pausa, poi Controller, quindi Elicottero da attacco e infine apporta le modifiche desiderate.

- ↑** ..... **↑** Avanti **↓** Indietro **←** Muovi di lato a sinistra **→** Muovi di lato a destra
- RT** ..... Normale: **↑** / **↓** Sposta il mirino e la visuale **←** Vira a sinistra **→** Vira a destra  
Quando hai effettuato lo zoom sul nemico:  
Sposta il mirino
- B** ..... Sali
- A** ..... Scendi
- X** ..... Seleziona le armi speciali
- LT / LB** ..... Effettua lo zoom sul nemico \* finché è premuto
- RB** ..... Usa l'arma speciale
- RT** ..... Spara con le mitragliatrici
- LB + RB** ..... Contromanovra
- Pulsante levetta sinistro** ..... Ripristina la visuale

## SCHERMATA DI GIOCO



- ① Velocità
- ② Reticolo di tiro
- ③ Quota
- ④ Indicatore del bersaglio
- ⑤ Arma speciale attualmente selezionata
- ⑥ Munizioni rimaste nell'arma speciale
- ⑦ Allarme missile

# MITRAGLIERE DI BORDO



I comandi e la schermata di gioco del mitragliere di elicottero.

Assumerai il ruolo del mitragliere di un elicottero multiruolo per fornire fuoco di supporto.

## COMANDI

Per cambiare l'asse di movimento del mirino o la sensibilità delle levette, seleziona Impostazioni nel menu principale o in quello di pausa, poi Controller, quindi Mitragliere di bordo/Cannoniera e infine apporta le modifiche desiderate.

**L / R** ..... Sposta il mirino e la visuale

**Tieni premuto LT** ..... Zoom sul mirino

**RT** ..... Spara con la mitragliatrice



## SCHERMATA DI GIOCO

La schermata di gioco come mitragliere di bordo.



- 1 Allarme missile Appare quando un missile si sta avvicinando
- 2 Reticolo di tiro

## USARE LA MITRAGLIATRICE

Tenendo premuto **RT**, sparerai con la mitragliatrice in direzione del mirino. Usa **L** o **R** per spostare il mirino sopra i bersagli, quindi premi **RT**.

*La mitragliatrice non si surriscalda.*

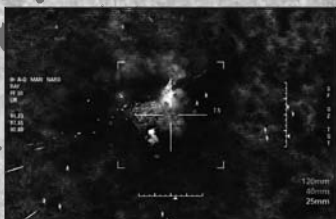
## ZOOM DEL MIRINO

Tenendo premuto **LT** farai zoomare la visuale per rendere più semplice mirare ai bersagli.

## USO EFFICACE DELLE ESPLOSIONI

Gli oggetti come le auto e i serbatoi di carburante esplodono quando vengono distrutti, danneggiando qualsiasi cosa si trovi nelle vicinanze. Se noti questi oggetti nei pressi dei bersagli nemici, falli esplodere per decimare gli avversari in modo più efficace.

# CANNONIERA



I comandi e la schermata di gioco della cannoniera.

Assumerai il ruolo di mitragliere a bordo della cannoniera e attaccherai i bersagli a terra.

## COMANDI

Per cambiare l'asse di movimento del mirino o la sensibilità delle levette, seleziona Impostazioni nel menu principale o in quello di pausa, poi Controller, quindi Mitragliere di bordo/Cannoniera e infine apporta le modifiche desiderate.

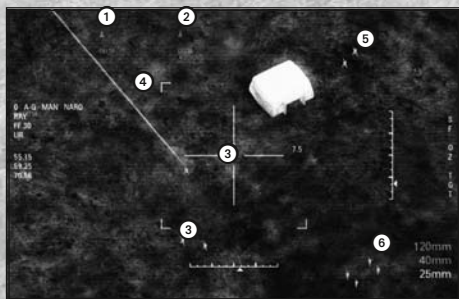
**L / R** ..... Sposta il mirino e la visuale

**X** ..... Cambia arma

**RT** ..... Fuoco

## SCHERMATA DI GIOCO

Quando sei a bordo di una cannoniera usi una prospettiva speciale, la visuale del mitragliere, che permette di distinguere fra amici e nemici dall'alto. In questa visuale, amici e alleati appariranno più luminosi del normale.



**1** Direzione del nemico

**2** Direzione degli alleati

**3** Reticolo di tiro

**4** Posizione del mirino

**5** Nemico

**6** Arma attualmente selezionata

# IL MENU DI PAUSA

Premi **Start** durante una missione per richiamare il menu di pausa. Usa il tasto direzionale su e giù o la levetta sinistra per evidenziare una selezione, quindi premi **A** per confermarla. Verranno visualizzati anche l'obiettivo attuale della missione e la mappa di stato. Usa queste informazioni a tuo vantaggio.



- 1** Voce del menu
- 2** Mappa di stato
- 3** Obiettivo attuale della missione
- 4** Torna al gioco

Chiudi il menu di pausa e torna alla missione in corso.

## **5 Riprova dal checkpoint**

Riprova la missione attuale dal punto dell'ultimo aggiornamento agli obiettivi (checkpoint).

## **6 Riprova dall'inizio della missione**

Riprova la missione attuale dall'inizio.

## **7 Impostazioni**

Attiva o disattiva la funzione di volo assistito (fornisce supporto al controllo per impedirti di schiantarti contro il terreno) e di vibrazione, seleziona il tipo di comandi per ogni unità aerea e regola il volume degli effetti sonori e della musica.

## **8 Statistiche**

Visualizza vari record, come il numero di bersagli distrutti.

## **9 Salva replay**

Salva un replay.

## **10 Torna al menu principale**

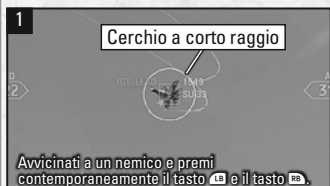
Abbandona la missione in corso e torna al menu principale.

*Quando giochi in modalità Missione libera, appare l'opzione Torna alla selezione della missione, al posto di Torna al menu principale. Selezionala per terminare la missione in corso e tornare alla schermata di selezione della missione.*



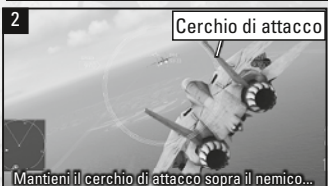
## Guida ai comandi speciali 1

### IMD Modalità duello



Avvicinati a un nemico e premi contemporaneamente il tasto **LB** e il tasto **RB**.  
Portati così vicino a un nemico agganciato da far apparire il "cerchio a corto raggio" lampeggiante, quindi premi contemporaneamente **LB** e **RB**...

Utilizzabile da: **F** Caccia **M** Multiruolo



Mantieni il cerchio di attacco sopra il nemico... Così facendo attiverai la MD (modalità duello), che ti permette di stringere la presa! I tuoi attacchi andranno a segno più facilmente quando il nemico è dentro il cerchio di attacco. Sfrutta la tua abilità per tenercelo il più a lungo possibile!



Lancia un missile quando il cerchio di attacco diventa rosso!

Se manterrai il nemico sempre dentro il cerchio di attacco, quest'ultimo diventerà rosso. Quando succede, lancia un missile: l'attacco sarà più preciso! Scegli bene il momento in cui lanciare i missili!



Accelera e decelera per restargli in coda!

Se acceleri, il cerchio di attacco si ingrandisce, agevolando i tuoi attacchi al nemico. Se deceleri, aumenti la distanza che vi separa, ma diventa anche più facile restare in coda al nemico!

## Guida ai comandi speciali 2

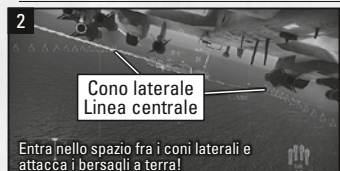
### MAA Modalità attacco aereo



Avvicinati a **▽** in aria e premi il tasto **LB** + tasto **LB**.

Portati così vicino a **▽** in aria agganciato da far apparire il "cerchio a corto raggio" lampeggiante, quindi premi contemporaneamente **LB** e **RB**...

Utilizzabile da: **A** Aereo da attacco **M** Multiruolo



Entra nello spazio fra i coni laterali e attacca i bersagli a terra!

Attiva la MAA per attaccare i bersagli terrestri. Mentre ti trovi nello spazio fra i coni laterali, le tue armi si ricaricano più velocemente e i tuoi attacchi sono più precisi. Cambia bersaglio in fretta per attaccarli tutti.

## Guida ai comandi speciali 3

### Contromanovra

Utilizzabile da: ☐ F Caccia ☒ M Multiruolo

1

#### Marcatore del nemico

Marcatore  
della tua  
unità aerea

Cerchio di attacco  
del nemico

Decelera per far avvicinare il nemico...

Quando cerchi di sfuggire alla MD nemica e appare il marcatore che indica la distanza del nemico, decelera per far avvicinare quest'ultimo.

2

#### Indicatore di manovra

Quando la tua unità aerea è livellata e appare  
premi contemporaneamente **LB** e **RB**.

Quando la tua unità aerea è livellata e appare l'indicatore di manovra, premi contemporaneamente **LB** e **RB**.

3

Aggirati il nemico e portati alle sue spalle...

Si attiverà la contromanovra: una speciale azione di volo che ti porterà alle spalle del nemico.

4

Ora i ruoli sono invertiti!  
Usa la MD per andare all'attacco!

Dopo avere aggirato il nemico, i ruoli di attaccante e difensore si scambiano automaticamente, permettendoti di andare all'attacco in MD.



**namco**



XBOX 360

XBOX  
LIVE

**12**  
www.pegi.info  
PROVISIONAL

SOULCALIBUR™ V & ©2011 NAMCO BANDAI Games Inc.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.



# V ARMORED CORE®

BUILD THE WEAPONS AND ALLIANCES OF YOUR RESISTANCE

12  
www.pegi.info  
PROVISIONAL



XBOX 360

XBOX  
LIVE



[www.namcobandagames.eu](http://www.namcobandagames.eu)

ARMORED CORE® V & ©1997-2011 FromSoftware, Inc. ©2011 NAMCO BANDAI Games Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE e i logo Xbox sono marchi di fabbrica del gruppo di società Microsoft e sono concessi in licenza da Microsoft.



THUNDER TIGER



# AH-1W SUPER COBRA / SUPER COMBO VERSION

No. 3870-F06

## Locked and Loaded!

The AH-1W scale RC helicopter is now available in a SUPER COMBO version combining the E325 Mini Titan 2.4GHz heli package and the AH-1W Super Cobra scale fuselage.

Only the best is included in the AH-1W Super Cobra RC Helicopter with the Sky Master TS6 2.4GHz radio system, electronic speed control, high-performance brushless motor, gyro and all servos.

On your next mission make sure you are locked and loaded with the Cobra Gunship.

## Contents included



No.8606  
Sky Master TS6 2.4GHz  
No.AQ2257 TRS 601DD  
2.4GHz 6CH Receiver



No.AQ0843  
TG-6100M Gyro  
& E-CCPM mixer



No.2381  
OBL 29/35-10H  
Brushless Motor



No.8117/C1016  
Micro Servo x3  
No.8131/C0915  
Micro Rudder Servo



No.2814 Li-Po Battery  
3S1P/2200mAh, 25C  
No.8041-H  
BLC-40 Speed Control



No.2536  
T3AC Balance  
Charger

thundertiger.com

ALL TRADEMARKS AND COPYRIGHTS ASSOCIATED WITH THE MANUFACTURERS, AIRCRAFT, MODELS, TRADE NAMES, BRANDS AND VISUAL IMAGES DEPICTED IN THIS GAME ARE THE PROPERTY OF THEIR RESPECTIVE OWNERS, AND USED WITH SUCH PERMISSIONS.

PRODUCED UNDER LICENSE FROM BOEING MANAGEMENT COMPANY.

AH-64 APACHE LONGBOW, B-1, F/A-18 SUPER HORNET, F-15 EAGLE, F-15 STRIKE EAGLE,

KC-10 ARE AMONG THE TRADEMARKS OWNED BY BOEING.

THE MIRAGE 2000 AND RAFALE ARE AIRCRAFT DESIGNED AND MANUFACTURED BY DASSAULT AVIATION. MIRAGE AND RAFALE ARE REGISTERED TRADEMARKS OF

DASSAULT AVIATION USED UNDER LICENSE TO NAMCO BANDAI GAMES INC.

TYPHOON IS AN AIRCRAFT AND REGISTERED TRADEMARK OF EUROFIGHTER GMBH.

PRODUCED IN COOPERATION WITH JAPAN AIR SELF-DEFENSE FORCE.

LOCKHEED MARTIN, AC-130U SPOOKY, F-117A NIGHTHAWK, F-16C/F FIGHTING FALCON, F-22A RAPTOR, F-35B LIGHTNING II, MC-130, ASSOCIATED EMBLEMS AND

LOGOS, AND BODY DESIGNS OF VEHICLES ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS

OR TRADEMARKS OF LOCKHEED MARTIN CORPORATION IN THE USA AND/OR OTHER

JURISDICTIONS, USED UNDER LICENSE BY NAMCO BANDAI GAMES INC.

PRODUCED UNDER A LICENSE FROM NORTHROP GRUMMAN SYSTEMS CORPORATION.

A-10A THUNDERBOLT II, B-2 SPIRIT, AND F-14D SUPER TOMCAT ARE TRADEMARKS OF NORTHROP GRUMMAN CORPORATION.

THE GRIPEN C IS AN AIRCRAFT DESIGNED AND MANUFACTURED BY SAAB AB.

GRIPEN C IS A REGISTERED TRADEMARK OF SAAB AB USED UNDER LICENSE TO

NAMCO BANDAI GAMES INC.

SIKORSKY®, BLACK HAWK AND THE BLACK HAWK HELICOPTER DESIGN ARE THE

TRADEMARKS OF SIKORSKY AIRCRAFT CORPORATION.

THEY ARE LICENSED THROUGHOUT THE WORLD TO NAMCO BANDAI GAMES INC.



©GEOEYE/JAPAN SPACE IMAGING CORPORATION

©DIGITALGLOBE, INC., ALL RIGHTS RESERVED. /HITACHI SOLUTIONS, LTD.

©RYOBI LIMITED

FONTS USED IN-GAME ARE PROVIDED BY BITSTREAM INC. ALL RIGHTS RESERVED.

RAF ROUNDLE IS A REGISTERED TRADE DESIGN OF THE SECRETARY OF STATE FOR DEFENCE AND IS USED UNDER LICENCE.

LUA COPYRIGHT © 1994-2008 LUA.ORG, PUC-RIO.TOLUA++ COPYRIGHT © 2009

ARIEL MANZUR

DOLBY AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES.







# Customer Service Support

• Australia	1902 26 26 26 (\$2,48 Minute. Price subject to change without notice.)	namcobandaipartners@8-bit.com.au www.namcobandaipartners.com.au
• Österreich	Technische: 0900-400 654      Spielerische: 0900-400 655 (1,35€ Minute) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@namcobandaipartners.com www.de.namcobandaipartners.com
• Belgique	-	nl.support@namcobandaipartners.com
• Danmark	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• Suomi	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• New Zealand	0900 54263 (\$1,99 Minute. Price subject to change without notice.)	www.namcobandaipartners.com.au
• France	Technique: 0825 15 80 80 (0,15€/mn du lundi au samedi de 10h-20h non stop)	Support Technique BP 80003 33611 Cestas Cedex www.namcobandaipartners.fr fr.support@namcobandaipartners.com
• Deutschland	Technische: 0900-1-771 882      Spielerische: 0900-1-771 883 (1,24€/Min aus dem dt. Festnetz) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@namcobandaipartners.com
• Greece	+30 210 60 18 800	gr.support@namcobandaipartners.com
• Italia	-	it.support@namcobandaipartners.com www.it.namcobandaipartners.com
• Nederland	-	nl.support@namcobandaipartners.com
• Norge	+44 (0)870 850 1958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• Portugal	+34 902 10 18 67 Segunda a Quinta: 9:00 às 18:30 - Sexta Feira: 09:00 às 15:00	es.support@namcobandaipartners.com www.pt.namcobandaipartners.com
• Israel	+ 09-8922912 16:00 to 20:00 Sunday - Thursday	il.support@namcobandaipartners.com www.il.namcobandaipartners.com
• España	Servicio de atención al cliente: +34 902 10 18 67 Lunes a jueves: 9:00 -18:30 - viernes: 09:00h-15:00	es.support@namcobandaipartners.com www.es.namcobandaipartners.com
• Sverige	+44 (0)870 8501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com
• Schweiz	Technische: 0900-929300      Spielerische: 0900-770780 (2,50 CHF/Min) Mo. - Sa. 14.00 - 19.00 Uhr	de.support@namcobandaipartners.com
• UK	Technical Support: 0870 8501958 10:00 to 16:00 Monday to Friday (except Bank Holidays)	uk.support@namcobandaipartners.com www.uk.namcobandaipartners.com